La Flamme des Arcanes

Feuille de personnage

Personnage			**Axe moral**									**PV:**	
Nom, Prénom			**Axe éthique**									**PM:**	
Race		**Voies** (20 px)	Cléricale		Magique		Martiale		Sournoise			**CA:**	

Traits (5 px par sél., max 25 px)										
Constitution	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Intelligence	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Spiritisme	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Vigueur	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Volonté	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

Connaissances de base (10 px)	
Ambidextrie	
Combat aveugle	
Lancement musical	
Lancement en armure	
Langage : Commun	
Langage : Elfisme	
Langage : Illythiiri	
Langage : Nanisme	
Langage : Primal	
Langage : Arcanique	
Maniement des Armes de jet	
Maniement des Armes à feu	
Maniement des Boucliers	
Maniement des Épées	
Maniement des Haches	
Maniement des Lances	
Maniement des Masses	
Métier : Armurier	
Métier : Coureur des bois	
Métier : Forgeron	
Métier : Homme du peuple	
Métier : Mineur	

Notes diverses:

Capacités raciales
1.
2.
3.

Connaissances avancées (10 px)	
Abjurateur	
Alchimie avancée	
Anubisséen	
Attaque dévastatrice	
Ambidextrie avancée	
Assassinat	
Bannissement	
Chirurgie	
Combat sacré	
Consécrateur	
Contrecoup	
Déplacements silencieux	
Désarmement à distance	
Détection de l'invisible	
Druide	
Enchanteur	
Évocateur	
Exécrateur	
Expert du vol	
Firiëlléen	
Faux-monnayage	
Gaïéite	
Grande quantité	
Kardosséen	
Immunité magique	
Lancement instantané	
Miraculeux	
Mot de vérité	
Mystariléen	
Nécromancien	
Poche secrète	
Points vitaux	
Prise de l'ours	
Sabotage	
Raïl'hekéen	
Réanimation	
Sethite	
Strasséen	
Tireur embusqué	
Terrassement	
Transfert d'énergie	
Yahvéite	

COMPÉTENCES GÉNÉRALES (5 px par sél., max 25 px)										
Alchimie										
Alerte										
Interrogatoire										
Méditation										
Pose de piège										
Premiers soins										

COMPÉTENCES CLÉRICALES (5 px par sél., max 25 px)										
Bénédictions										
Coup divin										
Druidisme										
Malédictions										
Miracles										
Vade Retro										

COMPÉTENCES MAGIQUES (5 px par sél., max 25 px)										
Abjuration										
Conc. accrue										
Enchantement										
Évocation										
Nécromancie										
Rés. magique										

COMPÉTENCES MARTIALES (5 px par sél., max 25 px)										
Att. en charge										
Coup assommant										
Expertise martiale										
Maintien										
Parade de coups										
Tir de précision										

COMPÉTENCES SOURNOISES (5 px par sél., max 25 px)										
Att. sournoise										
Camouflage										
Contrefaçon										
Désarmement										
Déguisement										
Vol à la tire										