Nom du joueur : _____ **Nom du personnage :** _____

Race : _____ **Alignement :** _____ **Religion :** _____

Voie : _____

Classes	Niv.	Classes	Niv.

Traits Physiologiques

Traits		Mod.
Force		
Agilité		
Constitution		
Intelligence		
Sagesse		
Spiritisme		

Points de fatigue (PF)	
Points de vie (PV)	
Points de magie (PM)	
Points psioniques (PP)	
Force magique (FM)	

Sauvegardes
Vigueur :
Réflexe :
Volonté :

Capacités

Capacités	Sélec.	Ajust	Force	Capacités	Sélec.	Ajust	Force	Capacités	Sélec.	Ajust	Force
GÉNÉRALES				Maintient				Sp. Race :			
Alerte				Man. :							
Art				Man. :				**SOURNOISES**			
Attacher				Man. :				Attaque sournoise			
Biologie				Man. :				Camouflage			
Concoctions				Parade				Contrefaçon			
Empathie animale				Sp. vs :				Coup fatal			
Enseigner				Sp. vs :				Crochetage			
Forge				Tactique de guerre				Déguisement			
Fouille				Terrassement				Désamorçage			
Interrogatoire								Dép. silencieux			
Métier :				**MAGIQUES**				Égorgement			
Métier :				Alchimie				Espionnage			
Métier :				Blocage				Évasion			
Premiers soins				Concent. Dégâts				Imitation			
				Concent. Marche				Manutention			
MARTIALES				Lancement gestuel				Menteur			
Assommer				Lancement rapide				Poches secrètes			
Attacher				Méditation				Pose de pièges			
Attaque dévastatrice				Mot de commande				Renseignement			
Attaque en charge				Réflexes magiques				Vol à la tire			
Bris d'arme				Résistance magique							
Bris d'armure				Sp. Sphère				**AUTRES**			
Bris de bouclier				Sp. Sort :							
Combat à mains nues				Sp. Sort :							
Courage				Sp. Sort :							
Désarmer				Sp. Race :							

Connaissances

Connaissance	X	Connaissance	X
GÉNÉRALES		Doct. esprits	
Doct. anthropologique		Doct. guildes magiques	
Doct. créat. communes		Doct. magie avancée	
Doct. créat. rares		Doct. runes	
Doct. créat. légendes		Doct. diabolique	
Doct. mythes et légendes		Lecture astrale	
Doct. magie de base		Rituel magique	
Doct. martiale de base		Théologie avancée	
Doct. race :			
Doct. race :		**MARTIALES**	
Doct. race :			
Étiquette		Doct. martiale avancée	
Gemmologie		Doct. milices/armées	
Géographie		Langage gestuel martial	
Herboristerie			
Maths de base		**SOURNOISES**	
Maths avancés			
Théologie de base		Doct. guildes des rues	
		Doct. runes	
MAGIQUES		Langage gestuel sournois	
Cérémonie religieuse			
Doct. cieux		**LANGUES**	
Doct. cercles magiques			
Doct. courants magiques			
Doct. créatures magiques			
Doct. démoniaque			

Capacités Raciales

Capacité Raciale	Prix

Dons

Autres Pouvoirs